**SÖKE İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ**

**AKIL VE ZEKA OYUNLARI TAKIMLAR YARIŞIYOR YÖNERGESİ**

|  |  |
| --- | --- |
| **YARIŞMA ADI:** | **SÖKE İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ OKULLAR YARIŞIYOR TAKIM YARIŞMALARI** |
| **YARIŞMA YERİ:** | **SÖKE AMERİKAN KÜLTÜR OKULLARI** |
| **BAŞLAMA- BİTİŞ TARİHİ:** | **18.01.2023 Çarşamba - 28.04.2023 Cuma** |
| **SON BAŞVURU TARİHİ:** | **06.01.2023 Cuma** |

**1. GENEL HÜKÜMLER**

**1.1. Yönerge, 2022–2023 etkinlik döneminde yapılacak olan Söke İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Akıl ve Zeka Oyunları Takımlar Yarışıyor Yarışması için hükümleri ve takvimi içermektedir.**

**1.2. Yarışmada Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu (TAZOF) yarışmaları prosedürü ve oyun kuralları geçerlidir.**

**1.3. Amaç; öğrencilerin takım ruhu içerisinde birlikte hareket edebilme yeteneğini geliştirmek, yaşıtları ile birlikte olurken tutum ve davranış geliştirmelerine katkı sağlamaktır.**

**2. AKIL VE ZEKA OYUNLARI TAKIMLARIN OLUŞUMU**

**2.1.1. Lig, Söke İlçe Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı ilkokul ve ortaokullarda öğrenim gören öğrenciler arasında yapılacaktır.**

**2.1.2.Yarışma, birinci ve ikinci dönem olmak üzere 1 (bir) günlük periyottan oluşacak olup ödül töreni 28.04.2023 Cuma günü son turdan sonra yapılacaktır.**

**2.2.3. Takımlar en az 6 (altı), en çok 8 (sekiz) öğrenci bir araya gelerek oluşur, ana liste yani takım maça çıkış listesi 6 oyuncudan oluşacaktır.**

**2.2.4. Altı kişilik ana takımların masa sıralamasında en az bir kız öğrenci oynatılması zorunludur.**

**2.2.5 Takımlar ilkokul ve ortaokul kategorileri olmak üzere iki ayrı kategoride yarışacaktır.**

**3. YARIŞMA KATEGORİLERİ**

**3.3.1. Takımlar aşağıdaki tabloda belirtilen masa oturma sıralamasında yarışmaya katılacaklardır,**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **İLKOKULLAR** | **ORTAOKULLAR** |
| **1. Masa** | **Mangala** | **Mangala** |
| **2. Masa** | **Reversi** | **Reversi** |
| **3. Masa** | **Pentago** | **Pentago** |
| **4. Masa** | **Q Bitz** | **Kulami** |
| **5. Masa** | **Küre** | **Küre** |
| **6. Masa** | **Kağıt Kalem Oyunları**  **Sudoku (6X6)**  **ABC Bağlama**  **Apartmanlar (4’lü)** | **Kağıt Kalem Oyunları**  **Sudoku(6X6)**  **Kendoku (Dört işlem)**  **Apartmanlar (5’li)** |

**4. YARIŞMA İLKELERİ**

**4.4.1. Yarışmalarda bir takım, en fazla bir eksik sporcu ile maça başlayabilir ve o tur maçlarını tamamlayabilir.**

**4.4.2. Yarışmalarda turun başlangıcında, bir takımın iki veya daha fazla sporcusunun eksik olması durumunda maç başlatılmaz; takım, hükmen yenik sayılma süresi sonunda eksik sporcularının gelmemesi**

**halinde o turda hükmen kaybeder.**

**4.4.3. Yarışmalarda maç başına galip gelen takım 2, yenilen takım 0, beraberlik halinde takımlar 1 puan alırlar.**

**4.4.4. Yarışmalarda itiraz kurulu oluşturulmayacak olup başhakemin kararı kesindir.**

**4.4.5. İtirazlar, itiraza ilişkin maçın oynandığı turun bitiminden 10 (on) dakika sonrasına kadar yazılı olarak başhakeme yapılmalıdır.**

**4.4.6. Yarışmalarda hükmen yenik sayılma süresi tur başlangıç saatinden sonra 15 dakikadır.**

**4.4.7. Yarışmalarda tur süresi 30 dakikadır.**

**4.4.8. Kağıt kalem oyunlarında süre sonunda doğru sayısı fazla olan oyuncu kazanmış sayılacaktır. Eşitlik durumunda, kısa sürede bitiren ve doğru cevabı veren oyuncu kazanmış sayılacaktır. İki oyuncunun da doğru cevabı olmadığı durumda oyuncular berabere kalmış sayılacaktır.**

**4.4.9. Oyuncuların oynadığı oyunlar, takımların isteklerine göre her turda değiştirilebilir.**

**4.4.10. Turnuva süresince okul değiştiren oyuncuların eski okullarının takımı ile bağı kesilir, yeni okullarının takımında oynamalarında sakınca yoktur.**

**4.4.11. Her okul ilkokul ve ortaokul düzeyinde ayrı ayrı birer takımla katılabilir.**

**5.DEĞERLENDİRME, KAZANILACAK HAKLAR, ÖDÜLLER**

**5.1.1. Yarışma sonunda ilk üç dereceye giren takımların sporcularına başarı belgesi, madalya; okullarına kupa verilecektir.**

**5.1.2. Turnuva direktörleri tarafından aksi karar verilmemişse ödül törenine katılmayan okullar ve sporcular hak iddia edemezler.**

**6. BİLDİRİM**

**6.1.1. Yarışma esasları Söke ilçe Milli Eğitim Müdürlüğü web sayfasında ilan edilecek ayrıca okullara yazı ile duyurulacaktır.**

**6.1.2. Yarışmaya katılan tüm okullar yarışma esaslarını kabul etmiş sayılırlar.**

**6.1.3. Eşlendirmede Swiss Manager Unicode yazılımı kullanılacaktır.**

**6.1.4 Başvuru Koşulları**

**6.1.4.1.Başvurular** [**https://forms.gle/aAD3xembP2iz4Dqk7**](https://forms.gle/aAD3xembP2iz4Dqk7) **adresinden online olarak yapılacaktır.**

**6.1.4.2. Başvurularda takım sporcularının adı soyadı, doğum tarihi (gün, ay yıl), T.C. kimlik numarası, okul adı ve ayrıca rehber öğretmenin irtibat telefon numarasının eksiksiz olarak doldurulması zorunludur. Geç kayıt veya eksik bilgiden kaynaklanacak hak kayıplarından başvuru sahipleri sorumludur.**

**6.1.4.3. Tüm katılımcıların kayıt kontrol işlemini “teknik toplantı” öncesi tamamlamaları gerekmektedir.**

**6.1.5. Takımların Maça Çıkış Listeleri:**

**6.1.5.1. Takım maça çıkış listeleri ilan edilen tur başlangıç saatinden 15 (on beş) dakika önce verilecektir.**

**6.1.5.2. Birinci tur öncesi takım maça çıkış listesinin süresi içinde verilmemesi durumunda başhakem ana listede yer alan ve en üstteki ilk 6(altı) sporcuyu birinci turda yer alacak sporcular olarak duyurur.**

**6.1.5.3. Sonraki turlarda, takım maça çıkış listesinin süresi içinde verilmemesi durumunda başhakem bir önceki turda yer alan 6 (altı) sporcuyu o turda yer alacak sporcular olarak duyurur.**

**7. EŞİTLİK BOZMA**

**7.1.1. İsviçre Sistemi’nde, derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile: Maç Puanı (kazanç:2, beraberlik:1, kayıp:0) [13], Aralarındaki Maç [14], Olimpiad Khanty Mansysk Matchpoints (2-1-0) [56], Turnuvanın Masa Eşitlik Bozmaları [15], Masa Puanı[1] ve Kura Çekme eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.**

**7.2.1. Berger Sistem’de, derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile Takım Puanlarının Toplamı (2,1,0) [13], Aralarındaki Maç Sonucu [14], Maç Puanlarının Toplamı [1] Turnuvanın Masa Eşitlik Bozmaları [15],Kura Çekme eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.**

**6. YARIŞMA TAKVİMİ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TURNUVA PROGRAMI** | | |
| **06.01.2023 Cuma** | **Başvuruların Sonuçlandırılması** |  |
|  | **Kayıt Kontrol İşlemleri** |  |
| **18 OCAK 2023 ÇARŞAMBA** | **Teknik Toplantı** |  |
| 1. **Tur İlanı** | **09.45** |
| 1. **TUR** | **10.00** |
| 1. **TUR** | **11.00** |
| 1. **TUR** | **12.00** |
| 1. **TUR** | **13.00** |
| 1. **TUR** | **14.00** |
| **28 NİSAN 2023 CUMA** | 1. **TUR** | **10.00** |
| 1. **TUR** | **11.00** |
| 1. **TUR** | **12.00** |
| 1. **TUR** | **13.00** |
| **ÖDÜL TÖRENİ** |  |

**Not 1: Turnuva programındaki tur sayısı katılımcı okul sayısına göre teknik toplantıda başhakem kararı ile değiştirilebilir.**

**Not 2: Yarışma günleri olan 18.01.2023 ve 27.04.2023 tarihlerinde Söke Amerikan Kültür Okulları tarafından öğrenci ve refakatçi öğretmenlerimize öğle yemeği verilecektir.**

**Turnuva Direktörleri:**

**1)Eyüp Can Han (0 532 713 62 90)**

**2)Kıymet Ak (0 505 629 54 99)**

**3)Selami Akdemir (0 506 478 37 86)**